

Autodesk® Navisworks® 2010

Durée : 3 jours

Pré-requis :

Connaissance de base du CAD et des notions sur les modèles 3D.

Sujets couverts :

Introduction

- Visite de l'interface
- Ouvrir et ajouter des fichiers dans Navisworks
- Sauvegarder, joindre et mettre à jour les fichiers
- Support des bases de données externes

Révision d'un modèle 3D

- Navigation dans Navisworks
- L'engin derrière Navisworks
- L'arbre de sélection et les méthodes de sélection
- Gestion de l'affichage des objets
- Propriétés des objets
- Mesurer et déplacer des objets
- Sélection et recherches
- Point de vue
- Outils d'annotations (*Redlining*)
- Créer des animations
- Les coupes
- Les hyperliens
- Comparaison des modèles
- Rendu en temps réel

TimeLiner – Le 4D

- Survol des outils
- Création d'une tâche
- Import des tâches à partir d'un fichier externe
- La simulation
- Configurer et définir une simulation
- Exporter une simulation

Animation

- Survol des outils
- Création d'une animation simple
- Les caméras et les points de vue de caméras
- Manipulation des objets dans une animation
- Vue en section
- Contrôle des animation

Scripter – Les scénarios

- Survol des outils
- Création et gestion des scénarios
- Les évènements
- Création et configuration des actions

Présentation - Base

- Survol des outils
- Application des matériaux aux objets
- Ajout des effets de lumière
- Les arrière-plans
- Les effets de rendu
- Export des scènes
- Les vidéos

.Présentation – Avancé

- Édition et la gestion des matériaux
- L'horizon
- Effets de lumières individuelles
- La réflexion de l'arrière
- Les environnements personnalisés
- RPC (*Rich Photorealistic Content*)

. Clash Detective – Les interférences

- Survol des outils
- Sélection des objets à tester
- Règle des tests
- Résultats
- Rapports
- Sauvegarde des paramètres
- Export et import
- Tests à partir de relevés laser
- Gestions des interférences
- Interférences dans le temps

