

AutoCAD® Map 3D – Essentiel pour Geospatial

Durée : 3 jours

Pré-requis :

Connaissance de base du logiciel AutoCAD

Sujets couverts :

Essentiel

- **Introduction à l'interface Map 3D**
 - Introduction à l'interface usager d'AutoCAD Map 3D
- **Création et édition**
 - Nettoyage de dessin
 - Attribuer des systèmes de coordonnées
 - COGO
- **Classification d'objets**
 - Création de classes d'objets
 - Classification d'objet
- **Travailler avec des images matricielles (raster)**
 - Insérer des images matricielles
 - Modifier les propriétés des images matricielles dans un dessin
- **Importation et exportation de données**
 - Processus d'importation des données de différents formats vers le format dessin
 - Processus d'exportation des données dessin vers d'autres types de formats
- **Gestion et création de liens d'attributs**
 - Création et manipulation de données « objets »
 - Connexion aux bases de données externes
 - Créer des liens entre les objets AutoCAD et des bases de données externes
- **Travailler avec les dessins attachés**
 - Concept et gestion des dessins attachés
- **Requête sur les dessins attachés**
 - Définir des requêtes spatiales, par attributs, SQL, par propriétés ou composés
 - Utilisation de la librairie de requêtes
 - Altération des propriétés et édition dans un environnement de dessins multiples
- **Travailler avec la topologie**
 - Création de topologie de réseau
 - Création de topologie de polygones
 - Analyse topologique

- **Publication de carte**
 - Création de livre de carte

Géospatial

- **Établir un environnement géospatial**
 - Connecter à des sources SHP et SDF
 - Travailler avec les données de points
 - Connecter à des images matricielles (photos aériennes et surfaces)
 - Connecter à des sources ODBC
 - Travailler avec des banques de données de topographie
- **Styles des objets**
 - Styles de lignes, points, polygones
 - Styles sur les images matricielles
 - Styles basé sur échelle de carte
 - Thématiques
- **Gestion et édition des objets**
 - Création de filtres et requêtes sur les objets FDO
 - Édition géométrie et attributs
 - Jointures sur les tables
 - Utilisation de contraintes
 - Copie en lot