

AutoCAD® Civil 3D® 2010 – Essentiel

Durée : 3 jours

Pré-requis :

Connaissance de base du logiciel AutoCAD, Autodesk Land Desktop et/ou Autodesk Civil Design serait un atout sans être obligatoire.

Sujets couverts :

- **Le logiciel**
 - Termes et principes de bases.
 - Types d'installations et paramètre de système.
 - Documentations utiles.
- **L'environnement de travail**
 - Commandes rapides, menus déroulants, Barre d'outils, Ruban.
 - Prospecteur et paramètres (fenêtre d'outils).
 - Adapter l'environnement à ses besoins avec l'espace de travail.
 - Visualiser les objets en 3D.
 - Les boîtes d'information et de modification Panorama.
 - Paramètres généraux du dessin.
 - Paramètres de base des étiquettes.
 - Transfert des paramètres.
 - Commandes transparentes.
- **Les points**
 - Gestion et manipulation des paramètres généraux.
 - Créations et modifications des points.
 - Utilisation des fichiers externes (import/export).
 - Gestion des points en utilisant les groupes de points.
- **Modélisation de surface**
 - Paramètres de bases et création d'une surface.
 - Définition à partir de différentes sources de données.
 - Création et manipulation des styles.
 - Gestion des grandes surfaces.
 - Modifications sur la géométrie d'une surface.
 - Calcul des volumes différentiels.
 - Gestion des analyses de surface.
 - Masques, limites et étiquettes.
- **Terrassement (ou talutage)**
 - Lignes caractéristiques.
 - Paramètres de base d'un objet de terrassement.
 - Création d'un objet de terrassement.
 - Modifications et déplacements.
 - Calcul et gestion des volumes.

- **Implantation d'un tracé de route**
 - Traçage et modification d'un axe de route (horizontal).
 - Création d'une grille de profil et du profil du terrain existant.
 - Traçage et modification du profil projeté (vertical).
 - Utilisation de l'assistant de conception.
 - Manipulation des étiquettes.

- **Modélisation d'un projet routier 3D**
 - Compréhension des sous-assemblages.
 - Création et modification des assemblages.
 - Création et modification d'un projet 3D (corridor) simple.
 - Aperçu des corridors complexes (voies multiples, intersections).
 - Création des surfaces sur un projet 3D.

- **Sections et matériaux**
 - Création et modification des sections transversales.
 - Création et modification des vues de section.
 - Calcul des volumes de matériaux par section.
 - Aperçu de la gestion des matériaux.
 - Insertion des rapports de volume au dessin.

- **Modélisation d'un réseau de canalisation**
 - Paramètres de base.
 - Aperçu du Générateur de Composants.
 - Construction de la liste des composants d'un réseau.
 - Modélisation d'un réseau en plan et en profil.
 - Gestion des étiquettes.
 - Aperçu des extensions « Hydraflow ».

- **Topographie**
 - Paramètres de base de la topographie.
 - Création d'un réseau.
 - Importation et mise-à-jour des données de topographie.
 - Création de surfaces à partir des données de la topographie.
 - Aperçu des commandes d'analyses.

- **Gestion des données**
 - Utilisation des raccourcis aux données.
 - Émission de divers types de rapport.
 - Utilisation de la mise en plan assistée.