

## AutoCAD® Civil 3D® – Topographie

**Durée : 1 jour**

**Pré-requis :**

Connaissance de base d'AutoCAD Civil 3D est recommandée.

**Sujets couverts :**

### **Carnet de notes Autodesk (\*.fbk)**

- Qu'est-ce qu'un *fieldbook*?
- La syntaxe d'un fichier FBK
- Figures

### **Les outils de Topographie**

- La fenêtre d'outils de topographie
- Les paramètres d'équipement
- Les jeux d'identificateurs de description
- Les styles de points
- Les styles de figures

### **Travailler avec les carnets de notes**

- La base de données de topographie
- Les réseaux de topographie
- Importer un fichier FBK
- Réviser les résultats d'import
- Réviser les données de topographie

### **Polygones et Ajustements**

- Les principes du polygone
- Résoudre les erreurs
- Définir un polygone
- Ajuster un polygone
- Ajouter les figures à une surface
- Analyse par moindres carrés